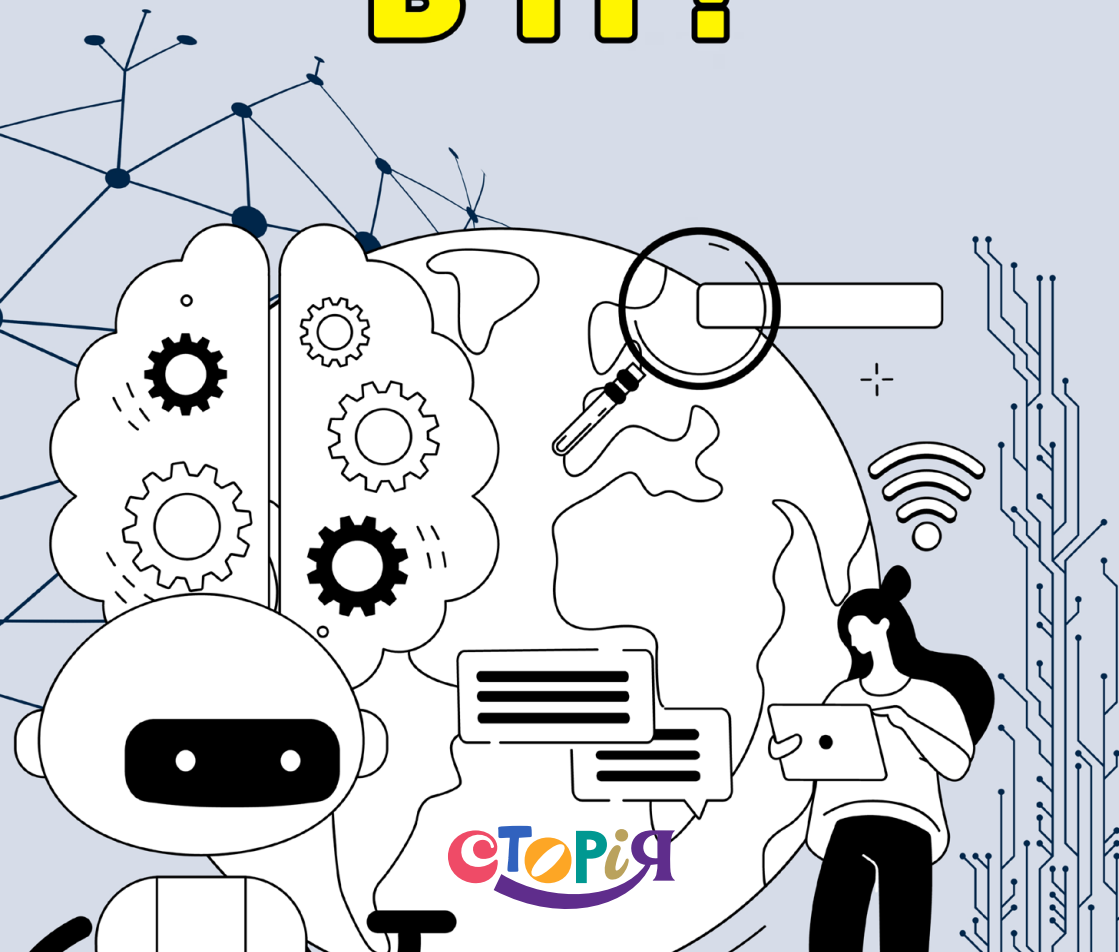


14+

ХТО ПРАЦЮЄ В ІТ?



СТОРІЯ



Хто працює в ІТ?

Засновниця читачької онлайн-платформи «Сторія» **Олеся Божко**

Авторка **Станіслава Ясинишин**

Головна редакторка **Юлія Журлакова**

Літературна редакторка, авторка рубрики
«Читай і мову вивчай!» **Юлія Гарюнова**

Верстка **Анастасія Бишовець**

Дизайн **Віталій Войтуль**

Ілюстрації **freepik.com, canva.com**

www.storiya.info

Матеріали розроблені ГО «ПРОСТІР ЗНАНЬ» за технічної підтримки ООН Жінки в Україні та за фінансування Жіночого фонду миру та гуманітарної допомоги ООН (WPHF). Ця публікація підготовлена за фінансової підтримки Жіночого фонду миру та гуманітарної допомоги Організації Об'єднаних Націй (WPHF), але це не означає, що висловлені в ній погляди та вміст є офіційно схваленими або визнаними з боку Організації Об'єднаних Націй.

Усі зображення, інформація і торговельні марки використовуються як ілюстрації з навчальною метою та не мають рекламного характеру. Усі матеріали, які розміщені на веб-сайті www.storiya.info, а також будь-які інші матеріали, що розповсюджуються за допомогою цього сайту і з цього сайту (зокрема зображення, відеоролики і тексти) належать ГО «ПРОСТІР ЗНАНЬ» та захищені авторським правом. Несанкціоноване використання цих матеріалів, повне або часткове копіювання, збереження, зміна і поширення (для будь-яких цілей) без письмової згоди ГО «ПРОСТІР ЗНАНЬ» заборонено. © 2023 «Сторія».

Ц і загадкові айтівці... Люди в кав'ярнях та парках, які зосереджено дивляться в екрани своїх ноутбуків, ритмічно вибивають щось на клавіатурах і завжди докидають у розмову англійські слова. Подейкують, що вони працюють мало, а заробляють багато.

І що серед них є не лише програмісти... Чи справді це так? Які ж вони, ці фантастичні звірі ІТ-технологій? Нумо знайомитися ближче.




Розробник(ця) програмного забезпечення



Це основна бойова одиниця всіх ІТ-компаній. Він чи вона знає одну або кілька мов програмування, найпопулярніші з яких **Java, Javascript, Ruby, Python, C++** та інші. Кожна мова має своє призначення й функції. Як-от будинок можна побудувати з різних матеріалів: дерева, цегли, бетону чи навіть скла, залежно від його виду, місця розташування та призначення.

Розробник, який має у своєму арсеналі більше, ніж одну мову програмування, може створювати цікавіші та вишуканіші застосунки й програми. Так, наприклад, заміський будинок конструюватимуть із цегли, а от для хмарочоса вже потрібне майстерне поєднання скла та металу!



Програмування підійде тим, хто любить розв'язувати головоломки, працювати в команді та постійно вивчати щось нове.

Архітектор(ка) програмних рішень



Якщо розробник знає кілька мов програмування та має за плечима багато досвіду, він може стати архітектором програмних рішень. Цей спеціаліст відповідає за проектування всього програмного застосунку, обирає, яку мову програмування використовувати, визначає термін виконання проекту та залучає інших ІТ-спеціалістів.

An illustration of three diverse people (two women and one man) standing together. The woman on the left is holding a laptop. The woman in the middle has her arms crossed. The man on the right is gesturing with his hand. Above them are icons: a handshake in a teal box, a stack of colorful blocks, a lightbulb in a yellow box, and a speech bubble. To the right of the illustration is a text box with a light gray background and rounded corners.

Архітектори програмних рішень — це сильні лідери, які не бояться приймати рішення, постійно вдосконалюють свої вміння та заохочують до цього команду.

UI/UX-дизайнер(ка)



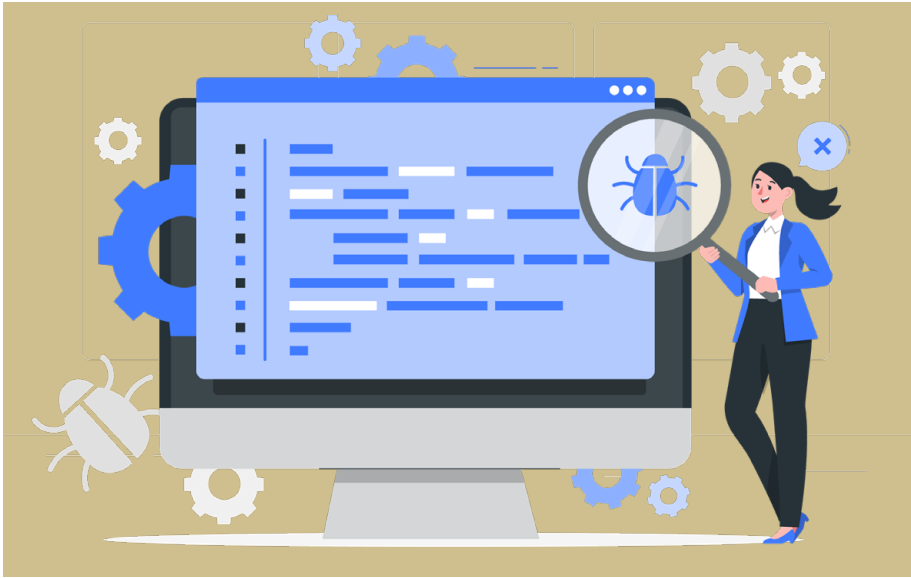
Хоча всі напрями програмної розробки мають творчі завдання, у дизайнерів їх найбільше. Два основні напрями їхньої роботи — UI (user interface — інтерфейс користувача) та UX (user experience — досвід користувача).

Завдання UI/UX-дизайнера — дослідити потреби всіх користувачів майбутнього застосунку та створити найбільш зручний для них інтерфейс, тобто набір інструментів для користування. Для аналогії: архітектор створює проект будинку з поверхами, вікнами та кімнатами, а дизайнер продумує, який вигляд матимуть вітальня, кухня та санвузли, щоб господарям жилося найбільш зручно.

Для успішної роботи UI/UX-дизайнеру потрібне розвинене творче мислення, креативність, естетичний смак та вміння бачити картину в цілому і її деталі.



QA-інженер(ка)



Окреме завдання в розробці будь-якого застосунку — переконатися в тому, що він справді відповідає всім вимогам та потребам користувачів. Цю функцію беруть на себе інженери QA (quality assurance), або тестувальники. Вони під виглядом користувачів нишпорять застосунком, аби віднайти всі неточності, помилки та незручності. Усі недоліки вони занотуюють і передають розробникам та UI/UX-дизайнерам для доопрацювання.

Успішний QA-інженер має бути уважним до деталей та завзятим до пошуку оптимальних рішень разом зі своєю командою.



Проектний(а) менеджер(ка)



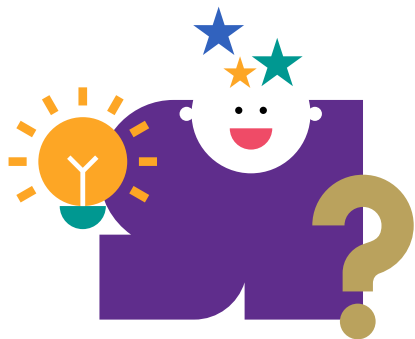
Команда величенька, і хтось має збирати всіх спеціалістів, спілкуватися з клієнтами та стежити, аби все йшло за планом. Цим займається проектний менеджер. Він чи вона повинні бути готовими розв'язувати спірні питання, забезпечувати продуктивне спілкування в команді, а також створювати приємну для роботи атмосферу. Часто для цього вони збирають команду на якісь позапроектні посиденьки чи вилазки (team building), де люди можуть весело провести час та краще пізнати одне про одного.

Проектний менеджер відповідає за остаточний результат, тому йому важливо вміти знаходити компроміси й зрівноважувати бажання замовника й можливості команди.



В ІТ-галузі є ще велика кількість інших напрямів роботи, які часто потребують дуже неординарних умінь! Тому якщо ти хочеш пов'язати своє життя із технологіями, розвивай свої сильні сторони та вчи іноземні мови, адже ринок ІТ обмежується хіба що кордонами нашої планети. Ти точно знайдеш те, що до душі саме тобі! ●◆■◀▶





НАД ЧИМ ПОМІРКУВАТИ



Історія таких застосунків, як Instagram чи Google, починається з незвичайної ідеї. Які, на твою думку, застосунки було б цікаво розробити найближчим часом?



Яка IT-спеціальність тобі найбільше до душі? Якими вміннями має володіти цей фахівець?



Технології постійно змінюють наше життя. Перелічи, якими додатками та інтернет-ресурсами ти користуєшся щоденно, та спробуй уявити свій день, якби їх не було.



ЧИТАЙ
І МОВУ ВИВЧАЙ!

Пароніми

Із цього тексту ти дізнався/дізналася про різні напрями діяльності у сфері ІТ. Чи все ж такі напрямки? Це — **слова-пароніми**, схожі за звучанням, але з різними відтінками значення.



Запам'ятай! Слово **напрямок** використовується на позначення фізичного спрямування дії, вказівки на певну локацію, на певний вектор руху: **бігти в напрямку до міста, напрямком руху променя тощо.**



Слово **напря́м** позначає абстрактні поняття “сфера, галузь, тенденції”: **напря́м у мистецтві, напря́м діяльності тощо.**





Для твоїх геніальних думок

A series of horizontal dotted lines for writing, consisting of 15 lines.



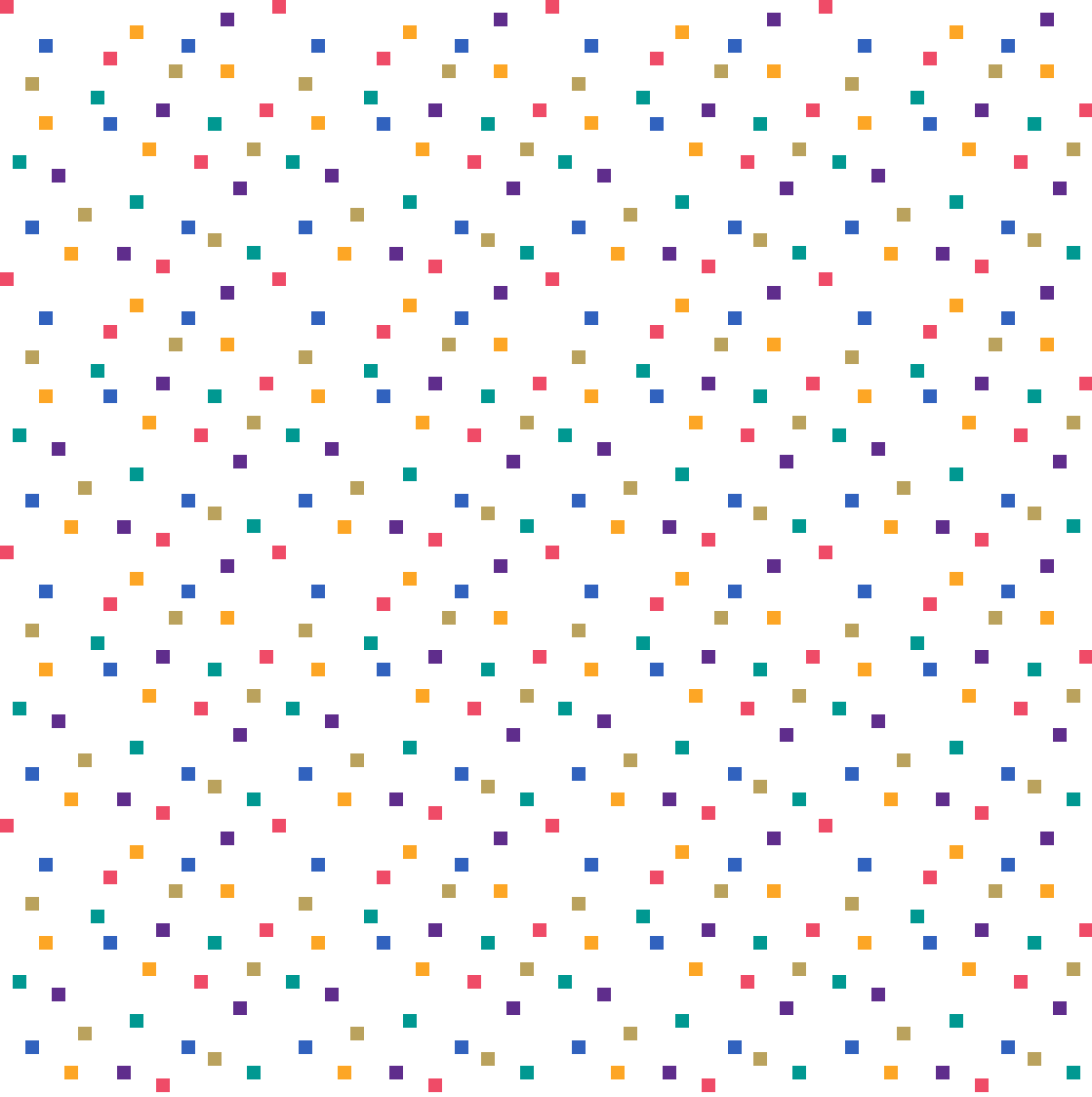
Для твоїх геніальних думок

A series of horizontal dotted lines for writing, consisting of 15 lines.



Для твоїх геніальних думок

A series of horizontal dotted lines for writing, consisting of 15 lines.



www.storiya.info

© 2023 «Сторія»